

Relatório Semanal 5

18/03/2011

- I. Testes de medição de acelerações recorrendo aos acelerómetros dos Waspmotes;
- II. Implementação de um mecanismo de controlo da rede Mestre – Escravo básico para a comunicação entre os Waspmotes;
- III. Elaboração do fluxograma com a especificação das tarefas realizadas pelo programa II (para o Escravo);
- IV. Criação de um diagrama UML de alto nível com a especificação completa do sistema;
- V. Estudo da linguagem de programação orientada a objectos C#;
- VI. Início da implementação de uma interface gráfica em C# para o computador central do sistema que recebe e envia dados pela porta série.

Referências:

- <http://msdn.microsoft.com/en-us/vcsharp/default>
- K. Watson, Beginning visual C# 2005. Indianapolis, Indiana: Wiley Publishing, 2006